

# MAREA ÎNTRECERE A JUCĂRIILOR

|    |   |   |   |   |   |
|----|---|---|---|---|---|
| J  |   |   |   |   |   |
| T1 |   |   |   |   |   |
|    | + | + | + | + | + |
| T2 |   |   |   |   |   |
|    | = | = | = | = | = |
| R  |   |   |   |   |   |
| C  |   |   |   |   |   |



## CUM SE JOACĂ:

AI NEVOIE DE:

- 5 JUCĂRII
- 1 ZAR
- 1 PIX SAU UN MARKER DACĂ PLASTIFIEZI ȘI REFOLOSEȘTI TABELUL

1. AȘEAZĂ FIECARE JUCĂRIE ÎN SPAȚIUL LIBER DE PE RÂNDUL MARCAT CU **J** (**JUCĂTORI**);
2. FIECARE JUCĂRIE DĂ CU ZARUL DE 2 ORI. NOTEAZĂ PUNCTAJUL OBȚINUT ÎN CĂSUȚA CORESPUNZĂTOARE - **T1 (TURA 1)** ȘI **T2 (TURA 2)**;
3. ADUNĂ NUMERELE ȘI SCRIE REZULTATUL PE RÂNDUL MARCAT CU **R** (**REZULTAT**);
4. SCRIE CLASAMENTUL FINAL, DE LA 1 LA 5, PE RÂNDUL MARCAT CU **C** (**CLASAMENT**) ȘI OFERĂ CÂTE UN TROFEU JUCĂRIILOR CÂȘTIGĂTOARE.